

Hacettepe Üniversitesi Dijital Medya Araştırma ve Uygulama Merkezi (DİMER)
Açık Ders Malzemeleri

Ders izlence Formu:

Dersin Kodu ve İsmi	Eğitimde Materyal Tasarımı ve Kullanımı Öğretim Teknolojileri ve Materyal Tasarımı
Dersin Sorumlusu	Dr. Süleyman Sadi SEFEROĞLU
Dersin Düzeyi	Lisans
Dersin Kredisi	2-2-3
Dersin Türü	Zorunlu
Dersin İçeriği	Öğretim analizi, amaçların sınıflandırılması, amaç analizi, öğrenen analizi, içeriği planlama, alıştırmaları ve geribildirimi planlama, değerlendirmeyi planlama, iki boyutlu görsel öğrenme-öğretme araçları, klasik eğitim teknolojileri, modern eğitim teknolojileri, öğretim materyali seçim süreci, materyallerin tasarım ve geliştirme ilkeleri, tasarım öğeleri, ders materyali geliştirme yöntemleri, alanla ilgili geliştirilen materyaller, görsel, işitsel ve görsel-işitsel materyallerin geliştirilmesi, öğretim materyallerinin ders ortamında kullanım örnekleri.
Dersin Amacı	Eğitim, öğretim ve program geliştirmeye ilişkin temel kavramları tartışabilme, Öğretimin, amaçların ve öğrenenlerin analizini yapabilme, Hedef, içerik, yöntem ve materyal ilişkisini kavrayabilme, Öğretim materyallerinin özelliklerini kavrayabilme, Öğretim materyallerinin türlerini kavrayabilme, Materyal seçim ilkelerini uygulayabilme, Materyal geliştirme sürecini kavrayabilme, Öğrenme ortamları için öğretim materyali tasarlayabilme, hazırlayabilme ve kullanabilme.
Dersin Süresi	1 Yarıyıl (2 kuramsal, 2 uygulamalı, haftada toplam 4 saat)
Eğitim Dili	Türkçe
Ön Koşul	Yok
Önerilen Kaynaklar	Akkoyunlu, B. (2002). Öğretmenler ve öğretmen adayları için eğitimde internet kullanımı . İstanbul: BİTAV ve CEREN Yayın-Dağıtım. Ergin, A. (1998). Öğretim teknolojisi iletişim (2. Baskı). Ankara: Anı Yayıncılık. Grabe, M., & Grabe, C. (2004). Integrating technology for meaningful learning (Fourth Edition). New York: Houghton Mifflin Company. Hackbarth, S. (1996). The Educational technology handbook: A comprehensive guide. Process and products for learning . Englewood Cliffs, NJ: Educational Technology Publications. Heinich, R., Molenda, M., Russell, J. D., & Smaldino, S. E. (1999). Instructional media and technologies for learning (Sixth Edition). New York: Macmillan Publishing Company. Kemp, J. E., & Smellie, D. C. (1994). Planning, producing, and using instructional technologies , (seventh edition). New York, NY: HarperCollins College Publishers. Seferoğlu, S. Sadi (2009). Öğretim teknolojileri ve materyal tasarımı . Ankara: Pegem A Yayıncılık.
ECTS Kredisi	5

Çalışma Programı

	Yapılacak Etkinlikler
1.	Öğrenme ve Öğretim İlkeleri
2.	Eğitimde Program Geliştirme Süreci ve Eğitim Programının Öğeleri
3.	Eğitimde Hedefler: Hedef Çeşitleri Hedef Kaynakları Hedef Alanları
4.	Hedeflerin Analizi Eğitim, Öğretim ve Planlama Öğretim Etkinliklerini Planlama Öğretim Etkinliklerini Planlamanın Gerekliliği
5.	ÖTMT Temel Kavramlar Eğitim Teknolojisi Nedir? Sistem Yaklaşımı İletişim-Öğrenme-Öğretme
6.	Materyal Geliştirme Süreci-Aşamalar
7.	Öğretim Materyallerinin Tasarlanması, Hazırlanması ve Seçimi
8.	Görsel Materyalleri Tasarlama Süreci Görsel Tasarımın Unsurları: Görsel Unsurlar Yazılı Unsurlar Destekleyici Unsurlar
9.	Sunum Materyallerinin Hazırlanması
10.	Öğretimde Görsel-İşitsel Araçlar: Görsel Materyallerin Katkıları Araçları Sınıflandırma Görsel Araçlar: Kitaplar, Tahtalar
11.	Öğretimde Görsel-İşitsel Araçlar: Resimler, Çizimler, Çizelgeler Kavram Haritaları ve Çalışma Yaprakları Görsel Araçlar: Grafikler Gerçek Eşyalar ve Modeller
12.	Öğretimde Görsel-İşitsel Araçlar: Yansıtıcılar İletişim Teknolojileri ve Uygulamalar, Teknoloji Destekli Araçlar
13.	İnternet

Laboratuvar Çalışma Programı

	Yazılımlar	Yapılacak Etkinlikler
1	Adobe Photoshop	Genel tanıtım, Menüler, Araçlar, Proje
2	"	"
3	"	"
4	Audacity Ses Düzenleyici	Genel tanıtım, Proje

	Yazılımlar	Yapılacak Etkinlikler
5	MS Movie Maker	Genel Tanıtım, Proje
6	Adobe Authorware	Genel tanıtım, Menüler, Araçlar, bir ders için authorware ile anlatımı
7	"	"
8	"	"
9	MS Publisher	Genel tanıtım, menüler
10	Adobe Dreamweaver	Genel tanıtım, araçlar, basit HTML, Authorware ile hazırlanan materyalin webe aktarılması.
11	"	"